

کاربرد نظریه ادراک دیداری گشتالت در صفحه آرایی کتابهای درسی

دکتر کامران افشار مهاجر*

استادیار گروه ارتباط تصویری، دانشکده هنرهای تجسمی، دانشگاه هنر، تهران، ایران.

(تاریخ دریافت مقاله: ۸۸/۷/۴، تاریخ پذیرش نهایی: ۱۰/۱۲/۸۸)

چکیده:

مکتب روان‌شناسی گشتالت، بر زمینه‌های متنوعی از فلسفه و علم و هنر تأثیر کرده است و هدف این پژوهش، چگونگی تأثیرگذاری اصول ادراک دیداری گشتالت بر طراحی و صفحه آرایی کتاب‌های درسی می‌باشد. این تحقیق کاربردی، به روش توصیفی-تحلیلی و شیوه کتابخانه‌ای صورت پذیرفته است و موضوع آن در حیطه تحصیلات و تجربیات تخصصی و حرفه‌ای نویسنده مقاله می‌باشد. اصول ادراک دیداری گشتالت، شامل مناسبات نقش و زمینه، مشابهت، مجاورت، یکپارچگی، پیوستگی، می‌باشد که این پنج اصل، تحت نفوذ قانون کلی پرگاتر هستند که مفهوم کمال پذیری و ثبات ادراکی را می‌رساند و در مقاله حاضر، عملکرد هر یک از این اصول در صفحه آرایی کتاب درسی بیان می‌شود. لوهه، سه اصل شکل و زمینه، مرتبه بندی و گشتالت را برای طراحی کتاب‌های درسی پیشنهاد می‌کند و سه نوع گروه بندی در متن کتاب‌های درسی بر اساس اصل مشابهت و اصل مجاورت از اصول پنجم‌گانه گشتالت، توضیح داده می‌شود که هر یک در صفحه آرایی کتاب‌های درسی چه تأثیراتی می‌تواند داشته باشد. بر مبنای اصل مشابهت و اصل مجاورت، سه نوع گروه بندی: مرتبه‌ای، موازی، مادون، شرح داده می‌شوند که در صفحه آرایی کتاب‌های درسی کاربرد دارند. سپس اصول طراحی ویلیامز، بر اساس قوانین ادراک دیداری گشتالت، توضیح داده می‌شود که شامل اصول مجاورت، هم‌ترتیزی، تکرار، تضاد است.

واژه‌های کلیدی:

نظریه ادراک دیداری گشتالت، صفحه آرایی، کتاب درسی، طراحی، گرافیک.

مقدمه

علمی این نظریه در زمینه ادراک است. روان‌شناسی گشتالت، با پرداختن به اصول ادراک بشر، زمینه لازم را برای رویکردهای کل نگرانه باز کرد.

مغز ما به دو بخش نیم کره راست و نیم کره چپ تقسیم می‌شود که هر کدام از این نیم کره‌ها وظیفه دریافت بخشی از ادراکات را به عهده داردند: نیم کره چپ را می‌توان به عنوان بخش فکر و محاسبه و نیم کره راست را به عنوان احساس و دریافت در نظر گرفت و این نیمکره، عهده دار دریافت و تحلیل گشتالت‌ها می‌باشد.

روان‌شناسان، مصادیق گشتالت را در عرصه‌های فلسفه و علم و هنرجست و جو کرده‌اند. در این مکتب، بیش از دیگر مکاتب روان‌شناسی، به جنبه هنری تجربه‌های ادراکی توجه شده که نتایج ارزنده‌ای درباره ادراک بصری و معنای الگوهای بصری و چگونگی عمل اندام‌های بدن انسان در دیدن و سازمان دادن بصری داشته است.

گشتالت، یک بحث سیال است. از دههٔ شصت میلادی، مسائلی در زمینه گشتالت طرح شد که در مبانی هنرهای تجسمی و گرافیک وارد گردید و این گونه مباحث همچنان ادامه دارد.

واژه آلمانی "گشتالت"^۱ به معنی هیئت و صورت کلی، شکل، انگاره، مکتبی در روان‌شناسی است که در آن پدیده‌ها، بیش از آن که مانند مجموعه‌ای از اجزاء جدا از یکدیگر در نظر گرفته شوند، به صورت کل‌های سازماندار مورد توجه واقع می‌شوند و براین اعتقاد بنا شده است که کل، لزوماً خواص اجزاء را ندارد و یا کل، از اجزاء تشکیل دهنده آن ویژگی‌های بیشتری دارد و به بیان دیگر، کل، دارای خواص یا ویژگی‌هایی است که در اجزاء تشکیل دهنده آن یافته نمی‌شود.

این اصطلاح را نخستین بار "کریستین فون ازنفلس"^۲، فیلسوف اتریشی، در سال ۱۸۹۰ به کار گرفت و به تدریج، پژوهش‌هایی در مورد آن آغاز شد و در دو دهه بعد - حدود سال ۱۹۱۲ - نهضت گشتالت با تلاش "کنستانسین ورتهمایر"^۳، "ولفگانگ کوهلر"^۴، "کورت کوفکا"^۵ و "کورت لوین"^۶ تکان‌تازه‌ای خورد. روان‌شناسی مکتب گشتالت، با جمع آوری اطلاعات و تحقیق در مورد اهمیت نمونه‌های بصری و نیز پی بردن به این که انسان چگونه می‌بیند و دریافت‌های بصری را درک می‌کند، به تحقیق و تجربه در زمینه ادراک، کمک‌های قابل توجهی تموه است و نظریه گشتالت، بیش از آن که یک نظریه یادگیری باشد، به عنوان یک نظریه ادراک شناخته شده و بیشترین دستاوردهای

اصول ادراک دیداری گشتالت

مربع، به عنوان زمینه ادراک می‌شود. با این مثال ساده، می‌توان ویژگی‌های زیر را برای مناسبات بین نقش و زمینه برشمرد:

الف: با وجود در یک سطح قرار گرفتن نقش و زمینه، نقش معمولاً نزدیک‌تر به بیننده جلوه می‌کند.

ب: نمی‌توان نقش و زمینه را هم‌زمان دید؛ بلکه دیدن آنها به صورت پشت‌سرهم^۷ است.

ج: نقش، معمولاً فضای کوچک‌تری را نسبت به زمینه اشغال می‌کند.

د: "نقش معمولاً به گونه‌ای جلوه می‌کند که دارای حد و مرز است ولی در مورد زمینه چنین نیست" (Zakia, 2002, 3).

ه: نقش دارای اجزاء است؛ در حالی که اجزای زمینه چنان در هم استحاله یافته‌اند که به چشم نمی‌آیند.

و: "نقش، چون دارای اجزاء است، یک گشتالت یا کلیت به حساب می‌آید؛ ولی زمینه گشتالت ندارد" (شاپوریان، ۱۳۸۶، ۹۷).

۱- اصل مناسبات نقش و زمینه^۸: فضای حیاتی که در آن انسان به وسیله حواس خود آن را درک می‌کند، یکنواخت نیست و به دو بخش قابل تقسیم است: قسمتی که مشخص و برجسته است و خصوصیت شیء بودن دارد و آن را نقش می‌نامند و بخش دیگر که اشیاء و پدیده‌هایی هستند که در محیط ادراکی انسان مستهلک شده‌اند و حکم زمینه را دارند.

نقش‌های معمولاً اشیاء یا مدرکاتی هستند که یا از نظر فیزیکی بزرگ‌ترند و یا حرکت و جایه جایی محسوس تر و ادراک پذیرتری دارند و یا به سبب رنگ یا مکان قرارگیری‌شان توجه بیشتری را به خود جلب می‌کنند. بنابراین باقی شکل‌ها یا مدرکاتی را که هم‌زمان در اطرافشان قرار دارد را کم رنگ کرده، به عقب می‌رانند و به زمینه تبدیل می‌کنند.

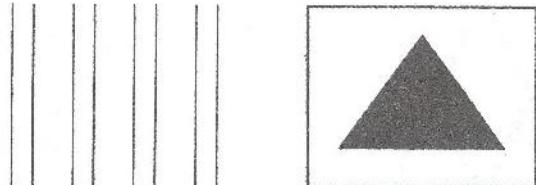
"ادگار روپین"^۹، روان‌شناس و پدیدارشناس دانمارکی، نخستین کسی بود که ارتباط بین نقش و زمینه را از دیدگاه علمی طرح کرد. در تصویر ۱، مثالث به عنوان نقش و باقی فضای داخل

می شوند و بهتر و ساده‌تر درک می گردند" (سیف، ۱۳۸۳).

. ۲۶۵

در تصویر ۵، سه ردیف دایره عمودی و سه ردیف ضربدر عمودی دیده می شود؛ نه شش ردیف دایره و شش ردیف ضربدر. یا در تصویر ۶، چگونگی کنار هم نشینی دایره‌ها، سبب ادراک حالت الف به صورت چهار خط عمودی، حالت ب به صورت چهار خط افقی و حالت ج به صورت یک مربع می شود. یعنی هر چهار چند عنصر بصری به هم نزدیک تر باشند، امکان بهتری برای تشکیل یک مجموعه و سپس یک الگوی بصری فراهم می شود.

هر چه فاصله‌ عناصر کمتر باشد، احتمال انتخاب آنها به عنوان نقش نسبت به زمینه بیشتر خواهد بود؛ زیرا ذهن ما عادت دارد عناصری که در مجاورت یکدیگر قرار می گیرند را با هم مرتبط کند. اصل مجاورت، به طراحان کمک می کند که مخاطب را قادر کنند که آن چه را که می خواهد ببینند.



تصویر ۱ - نمایش نقش زمینه.
ماخذ: (Zakia, 2002)

تصویر ۲، مثال مشهوری است که نخستین بار در سال ۱۹۲۲ توسط کوفکا مطرح شد. ناظر ممکن است آن را خطوطی مشکی بر زمینه سفید توصیف کند؛ اما اگر زمان بیشتری به آن نگاه کند، اتفاق دیگری می افتند: ذهن ناظر خطوط را به یکدیگر وصل کرده و احتمالاً تصویر یک سری نرده را ادراک خواهد کرد. به احتمال قوی تر، خطوطی که به هم نزدیک تر هستند، با یکدیگر تشکیل یک شکل را داده و میله هایی نازک به نظر خواهند رسید. این مثال، سه نکته اساسی را در ادراک بصری روشن می کند:

: (Zakia, 2002, 4)

- الف - هر چه اشیاء به یکدیگر نزدیکتر باشند، احتمال این که چشم آنها را به عنوان یک شیوه در نظر بگیرد بیشتر می شود.
- ب - تقریباً غیرممکن است که نقشی وجود داشته باشد که فاقد زمینه باشد.

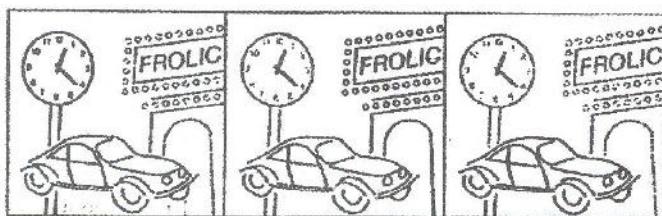
ج - تقریباً غیرممکن است ما در تصویر، چهار نرده باریک و سه فضای خالی ببینیم؛ چشم ما قابلیت درک نقش بدون زمینه را تدارد.

البه همیشه نیز به این راحتی نمی توان نقش را از زمینه تمیز داد؛ زیرا گاهی نقش به گونه‌ای در زمینه محو شده است که تمیز دادن آن از زمینه چندان آسان نیست و به عبارت دیگر، زمینه نقش را استئثار کرده است. مانند استئثار برخی از حیوانات در طبیعت و استئثار ماشین‌های جنگی در صحنه نیزد.

در دنیای پر نقش و نگاری که اطراف ماست، نقش و زمینه انتخابی هستند و در نگاه به یک منظره یا شکل ساده، چشم ما این آزادی را دارد تا نقش و زمینه را به دلخواه انتخاب کند. انتخاب نقش، معمولاً به شرایط ذهنی و موقعیت ناظر بستگی دارد. در تصویر ۳، سه عنصر ورودی تماشاخانه، اتومبیل و ساعت، هر کدام این امکان را دارند که به عنوان نقش انتخاب شوند.

۲ - **اصل مشابهت^{۱۰}** : از ویژگی های مهم سازمان ادراکی این است که از اشیاء شبیه به هم، یک مجموعه می سازد. در تصویر ۴، شش دایره به اضافه شش ضربدر دیده نمی شود؛ بلکه سازمان ذهنی، دو مجموعه متفاوت می بیند: یکی مجموعه دوازد و دیگری مجموعه ضربدرها. در واقع می توان گفت که عناصر بصری که در یکی از عوامل شکل، اندازه، رنگ، نوع حرکت و غیره شبیه باشند، به عنوان یک مجموعه دیده می شوند.

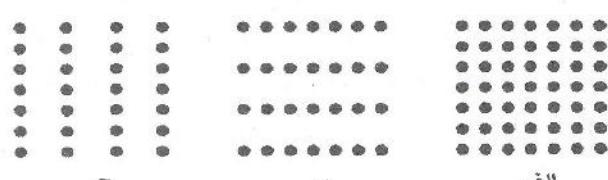
۳ - **اصل مجاورت^{۱۱}** : چشم انسان، اشیایی که به یکدیگر نزدیک ترند را در یک مجموعه می بیند. "پدیده ها و اموری که نزدیک به هم قرار دارند، به صورت یک کل یکپارچه در نظر گرفته



تصویر ۲ - نسبی بودن نقش زمینه.
ماخذ: (Zakia, 2002)

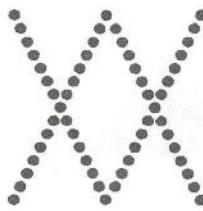
xx	xx	xx	00	00	00	x o x o x o
xx	xx	xx	00	00	00	x o x o x o
xx	xx	xx	00	00	00	x o x o x o
xx	xx	xx	00	00	00	x o x o x o
xx	xx	xx	00	00	00	x o x o x o
xx	xx	xx	00	00	00	x o x o x o

تصویر ۴ - مجموعه ها.
ماخذ: (Zakia, 2002)

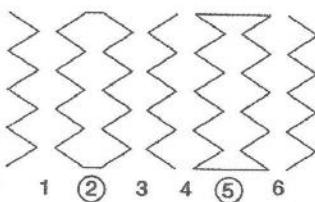


تصویر ۵ - نمایش مجاورت براساس فاصله.
ماخذ: (Zakia, 2002)

۴ - **اصل یکپارچگی^{۱۲}** : فرایند بینایی انسان به گونه‌ای است که سعی می کند شکل های ناتمام را به صورت کامل ببیند. در تصویر ۷، شش خط افقی یا ده نقطه جدا یا سه خط منحنی دیده نمی شود؛ بلکه به ترتیب، دو مثبت و یک دایره مشاهده می گردد. در واقع اصل یکپارچگی مبین آن است که ذهن انسان در فرایند دیدن، تمایل دارد که از آشفتگی به سمت ثبات و قطعیت حرکت



تصویر ۹- شکسته شدن گشتالت‌ها.
ماخذ: (Zakia, 2002)



تصویر ۸- شکل‌های بسته.
ماخذ: (Zakia, 2002)

نماید. درون اصل یکپارچگی، ظرافت پنهانی نهفته است که "وقفه" می‌باشد و به یک تصویر، قابلیت ویژه‌ای در برقراری ارتباط با مخاطب می‌بخشد. وقفه‌ای که در یک شکل ایجاد می‌شود - وقتی از اصل مجاورت به خوبی استفاده شده باشد - سبب می‌گردد با وجود درک شکل به عنوان کلیتی یکپارچه، بهذهن بیننده تصویر مجال داده شود که در ساختن بخشی از شکل که رها شده است، مشارکت کند و با یک فاصله حساب شده، می‌توان از بیننده دعوت کرد تا در اتفاق تصویری مشارکت کند.

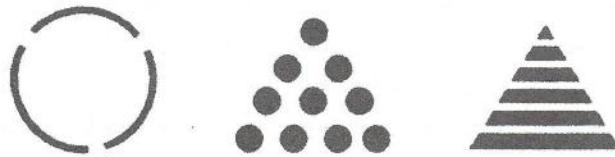
قانون "پر گناس" ^{۱۲}:

این پنج اصل، تحت نفوذ قانون کلی تری قرار دارند که پرگنازنامیده می‌شود و منظور، کمال پذیری یا عصاره و ماهیت وجودی معنای غایی تجربه است. کوفکا، قانون پرگنانس را این گونه توضیح می‌دهد: "سازمان‌های روانی، همیشه سعی می‌کنند تا آنجا که شرایط موجودشان اجازه می‌دهد، به بهترین شکل دست یابند" (Zakia, 2002: 62).

واژه "بهترین" در اینجا تا حدودی ابهام دارد؛ اما در واقع معنای آن کیفیاتی مانند: تداوم، تقارن، سادگی، هماهنگی و یکپارچگی است یا به بیان دیگر، هر آن چه که آشتفتگی را به حداقل و ثبات را به حداقل برساند.

ثبات ادراک، در زندگی روزمره نقش مهمی دارد و بدون آن بینایی انسان دچار بی‌نظمی می‌شود. به عبارت دیگر، ادراک‌ماز شکل، اندازه، میزان شفافیت و رنگ در همه شرایط ثابت است. شخصی که به طرف ما می‌آید، با نزدیک شدنش به هیچ وجه در ذهن ما بزرگ تر جلوه نخواهد کرد یا شکل دایره‌ای که به طور مورب به ناظر ارائه شود، بیضی به نظر نخواهد آمد و به شکل دایره خواهد ماند؛ با آن که تصویرش بر روی شبکه چشم ما به صورت بیضی قرار می‌گیرد. به همین ترتیب، یکشیع سفید در نورهای مختلف شبانه روز، همچنان سفید جلوه می‌کند و کلاع در قوی ترین روش‌نایی‌ها همچنان سیاه. یعنی همه اشیاء از نظر شکل، اندازه، شفافیت و رنگ ثابت باقی خواهند ماند؛ اگر چه تحریکات بینایی کاملاً دستخوش دگرگونی شود. یعنی تجربه بینایی، بیشتر با حقیقت ثبات شیء فیزیکی مطابقت دارد تا چگونگی تحریکات حسی متفاوتی که به چشم می‌رسد. این پدیده‌ها را به زبان علمی، ثبات اندازه، ثبات شکل، ثبات شفافیت و ثبات رنگ می‌نامند. گشتالت گرایان با توجه به قانون پرگنانس، اعتقاد دارند که تمام گشتالت‌ها به سوی رسیدن به ثبات ادراکی در حرکتند. آنها برای همه گشتالت‌ها، محوری را در نظر می‌گیرند که غایت و انتهای آن پرگنانس خواهد بود و براساس این محور، هر آشتفتگی به سمت پرگنانس در حال حرکت است.

حال آشتفتگی مطلق ← پرگنانس (گشتالت‌نهایی)



تصویر ۷- نمایش یکپارچگی.
ماخذ: (Zakia, 2002)

از ویژگی‌های اصل یکپارچگی، موضوع محدوده‌های بسته است که بنابراین ویژگی، فضاهای بسته، راحت تر تشخیص داده می‌شوند و به همین خاطر استعداد بیشتری برای ملاحظه شدن به عنوان نقش دارند. در تصویر ۸، با توجه به این که همه شکل‌ها یکسان هستند و فاصله‌هم نشینی‌شان نیز یکسان است، امام‌شماره ۲ و ۵ که بسته هستند، سریع تر دیده می‌شوند و از بقیه جلوتر قرار می‌گیرند.

۵ - اصل پیوستگی ^{۱۳}: انسان در فرایند دیدن، به دنبال خطوط و اشکال ساده تر می‌گردد؛ خطوط و اشکالی که کمترین تغییر یا مانع را در سر راه تجربه دیدن خود دارند. بر اساس اصل پیوستگی، عناصر بصری که کمترین مانع را برای تشکیل دادن یک گروه داشته باشند، به عنوان فرمی پیوسته به نظر خواهند آمد.

در تصویر ۹، نخستین شکلی که دیده می‌شود، احتمالاً دو حرف X یا یک لوزی است. در هر دو صورت، اینها اشکالی هستند که با کمترین مانع و کمترین تغییر تغییر تشخیص داده می‌شوند. در مورد لوزی، حتی به خاطر بسته بودن، ممکن است سریع تر ادراک شود. اما با دقیق بیشتر به شکل می‌توان شکل های آشنای دیگر را در آن تشخیص داد: یک حرف W و یک حرف M یا حرف L، اما دیدن آنها به مراتب مشکل تر است. به طور کلی برای چشم خیلی راحت نیست که گشتالت یک شکل شکسته شود و از دل آن گشتالت‌های کوچک‌تری استخراج گردد.

در مورد اصل پیوستگی می‌توان گفت که هر چه عناصر بصری در میدان دید مادرای پیوستگی بیشتری باشند، آسان تر درک خواهند شد.

و الگوهای سازمان یافته اشیاء جلب می‌شود. کلی که به چشم می‌آید، چیزی بیش از خردۀ های مجزای به هم چسبیده و شکل یافته است.

علاوه بر سه اصل پیشنهادی لوهربرای طراحی کتاب‌های درسی، به طور کلی اصول ادراک دیداری گشتالت، کاربردهای مؤثری در طراحی و صفحه آرایی کتاب‌های درسی دارند. در دو صفحه مقابل هم کتاب درسی، بیشترین بهره‌ای که می‌توان از اصل مناسبات نقش و زمینه گرفت، قرار دادن چند تصویر با فاصله‌های بسیار کم از یک‌دیگر است به گونه‌ای که بقیه دو صفحه مقابل هم، با حروف متن و ریز نقش و تیتر فرعی پر شود. یعنی این چند تصویر، نقش می‌شوند و بقیه عناصر بصری دو صفحه، رویهم زمینه را می‌سازند.

تضاد نقش و زمینه، اشاره به مقدار و شدت برجسته شدن یک عنصر بصری در صفحه دارد. شکل، در هر زمینه ای همان گشتالت است؛ یعنی چیزی که به طور کلی ادراک می‌شود.

"زمینه" عبارت از صحنه‌ای است که شکل در آن ظاهر می‌شود. به عبارت دیگر، بخشی از حوزه ادراکی که به خوبی سازمان یافته است و توجه شخص را به خود جلب می‌کند، شکل نام دارد و بخش مهم و نامتایز حوزه ادراکی که شکل در آن پارز جلوه می‌نماید، زمینه نام دارد" (سیف، ۱۳۸۲، ۲۶۷).

در طراحی صفحات کتاب‌های درسی، باید به تضاد نقش و زمینه به دقت توجه داشت. مفاهیم کلیدی و نکته‌های مهم باید همواره از متن اصلی برجسته تر باشند و صفحه از حداقل عناصر دیداری تشکیل شده باشد. وجود عناصر بصری بسیار در صفحه و عدم رعایت قواعد تضاد، سبب می‌شود که متون و مفاهیم اصلی درس، درون متن قابل شناسایی نباشند و گاه برداشت مخاطب از درس، با اهداف مورد نظر متفاوت باشد. پارازیت های بصری، هر عاملی است که تضاد شکل و زمینه را کاهش دهد. وجود رنگ‌ها و شکل‌های محود متن و هم‌چنین بهره‌گیری از تصاویر شلوغ، سبب می‌شود که مخاطبان در دریافت مفاهیم مورد نظر، گیج شده و دچار تردید و تنش شوند. در نتیجه صفحه‌آرای باید سعی داشته باشد که در حد امکان، عناصر بصری را به گونه‌ای سامان دهد که پارازیت‌های بصری به حداقل ممکن کاهش یابد.

"ارزش آموزشی اصل شکل و زمینه در آن است که موضوع یادگیری باید از زمینه ای که در آن قرار دارد، برجسته و پارزتر جلوه کند تا به خوبی آموخته شود. اگر موضوع یادگیری در زمینه ای که در آن ظاهر می‌شود برجسته نباشد، به خوبی قابل یادگیری نیست. به سخن دیگر، انسان از طریق تمایزی که بین شکل و زمینه وجود دارد، به یادگیری می‌پردازد" (همان، ۲۶۸).

اصل مشابهت، مخاطب را در تشخیص قراردادهای دیداری مانند: سر صفحه، عنوان‌ها، مکان‌های پارز اطلاعات مهم جهت مرور اجمالی و سریع خوانی یاری می‌دهد. مشابهت، گروه بندی را سبب می‌شود که نقطه کانونی نظریه گشتالت است. گروه بندی، به این نکته اشاره دارد که مخاطب چگونه تمایل دارد که عناصر درون میدان دیداری را به راه‌های مختلفی تفسیر نماید. "گروه بندی، خلق پیوستگی دیداری با سازمان دهنی تصویرها در واحدهای مجزا است" (Kostelnick & Roberts, 1998, 82).

مغز، بر اطلاعات حسی که از دنیای خارج دریافت می‌شود، تاثیر می‌گذارد و به آنها نظم و ترتیب و شکل می‌بخشد؛ بنابراین، هشیاری که اعمال بر اساس آن صورت می‌گیرد، محصول مغز ماست ته دنیای فیزیکی؛ به عبارت ساده‌تر، مغز فرمانده است، ته عوامل محیطی (همان). بنابراین و بر طبق قانون پرگنانس، چشم انسان در جست وجوی یافتن راهی است که در آن کمترین تنفس موجود باشد. یکی از راه‌های ایجاد این وضعیت، به وجود آوردن تعادل در یک اثر هنری است. در نتیجه، تمامی اجزای کل، کیفیتی ضروری به خود خواهند گرفت و با جایه جایی هر جزء کوچک، کل شیرازه اثر از هم خواهد پاشید.

در بررسی گشتالت یک اثر هنری، حرکت باید از کل به جزء انجام گیرد؛ همین گونه نیز برای آفرینش آن، آگاهی از عناصر و فنون بصری، تنها زمانی به کار می‌آید که هنرمند بتواند از ترکیب آنها، کلی سازمان یافته و گشتالت مناسبی را ایجاد کند. طبق قانون پرگنانس، همه گشتالت‌ها میل به سوی گشتالت غایی و کاملی دارند و یکپارچگی و تعادل، وضوح و روشنی، از ترتیبی است که اثر با دست یافتن به آن، مسیر ادراک را هموارتر می‌کند. زیرا ذهن ما سعی می‌کند که اشکال پیچیده را ساده‌کرده و سپس آنها را ادراک نماید. به بیان دیگر، هر طرحی که در آن از زیاده گویی پرهیز شده باشد و به ساده‌ترین شکل ممکن مقصود خود را بیان کند، طرحی موقق محسوب خواهد شد.

کاربرد اصول ادراک دیداری در صفحه آرایی کتاب درسی

کتاب درسی، متن آموزشی قابل اطمینانی است که مجموعه اطلاعاتی را در یک حیطه علمی برای فراغیران خاصی فراهم می‌کند و شک نیست که طراحی و صفحه آرایی آن در دستیابی به اهداف انتشار کتاب درسی بسیار تاثیرگذار می‌باشد.

"لوهر"^{۱۵}، سه اصل را جهت طراحی مؤثر کتاب‌های درسی پیشنهاد می‌کند. او مدل خود را بر اساس نظریه ادراک دیداری بنانهاد و تاکید ویژه‌ای بر نظریه گشتالت داشت. سه اصل لوهر، عبارتند از (Lohr, 2003, 22)

الف- اصل شکل و زمینه^{۱۶}: در اصول دیداری گشتالت، این اصل به نام نقش و زمینه توضیح داده شد و بر مبنای آن، طراح کتاب درسی، باید عناصر بصری را به گونه‌ای در صفحه سامان دهد که موارد مهم، کاملاً آشکار باشند و خود را بر چشم مخاطب، تحمیل نمایند. به بیان دیگر، این موارد پر اهمیت، به عنوان نقش جلوه کنند و بقیه عناصر بصری زمینه آن را تشکیل دهند.

ب- اصل مرتبه بندی^{۱۷}: اطلاعات باید با توجه به اهمیت و نقشی که دارند، به صورت سلسله مراتبی در کتاب ارائه شوند.

ج- اصل گشتالت: باید از اصول ادراک دیداری گشتالت، برای کمک به مخاطبان در کتاب‌های درسی استفاده کرد. این اصول، تاکید می‌کند که اشیاء به عنوان الگوهای خوب سازمان داده شده نسبت به اجزاء و جدا از یکدیگر درک می‌شوند. بر طبق این نظریه، وقتی انسان چشم هایش را باز می‌کند، خردۀ های کوچک‌بی نظمی را نمی‌بیند؛ بلکه توجه او به شکل‌ها

ب- گروه بندی موازی^{۱۹}: ساختار موازی (مشابهت) عنوان‌ها و متن‌ها، آشکار می‌سازد که آنها از ماهیت یکسانی برخوردارند. فضای بصری و هم ترازی، متن را به قطعه‌های مشخصی تقسیم می‌کند و به مخاطب اجازه می‌دهد که روابط بین اجزاء را در صفحه تشخیص دهد. بر این مبنای، عنوان‌ها با توجه به اصلی و فرعی بودن، باید به صورت موازی (مشابه) در صفحه به نمایش درآیند. نوع قلم، اندازه و همچنین رنگ‌های یکسان می‌تواند به این موضوع کمک کند. مکان قرارگیری متن و عنوان‌ها نیز باید به صورت مشابه در سرتاسر کتاب رعایت شود.

ج- گروه بندی مادون: برای ساختار بصری فهرست‌ها و هم چنین برجسته سازی نکته‌های درون‌متنی، می‌توان از گروه بندی مادون استفاده کرد. در این نوع گروه بندی، برای ایجاد فهرست، از تورفتگی‌ها و تغییر اندازه قلم استفاده می‌شود. برای مثال، در برخی کتاب‌های درسی دانشگاهی جهت مشخص کردن نقل قول‌های مستقیم، از تورفتگی بیشتر نسبت به متن و کوچک کردن قلم استفاده می‌شود.

اصل یکپارچگی، در صفحه آرایی کتاب‌های درسی، علاوه بر طراحی دیاگرام‌ها، چارت‌ها و نقشه‌های مفهومی، در تکمیل یک الگوی بصری به کار می‌آید. سیف از "هرگنهان و السون" نقل می‌کند که اصل یکپارچگی، بیشتر از سایر اصول نظریه گشتالت به موضوع‌های یادگیری و حافظه مربوط است. آنان هم چنین اظهار می‌دارند که این اصل مانند اصول دیگر، از قانون کلی پراگماتیز پیروی می‌کند که می‌گوید ما به جهان پیرامون به‌گونه‌ای پاسخ می‌دهیم که آن را در شرایط موجود، به حداقل معنی دار سازیم" (سیف، ۱۳۸۲، ۲۶۶).

بديهی است که قوانین گشتالت، عمولاً به صورت مستقل دیده نمی‌شوند و همواره تحت تاثیر یکدیگر قرار دارند، به‌گونه‌ای که ادراک نهایی مخاطب از یک موضوع و یا صفحه کتاب درسی، تحت تاثیر جنبه‌های مختلف قانون ادراک دیداری گشتالت می‌باشد.

اصل پیوستگی، به این نکته اشاره دارد که هر چه عناصر بصری در میدان دید ماداری پیوستگی بیشتری باشند، آسانتر درک خواهد شد. تجلی این اصل در آثار گرافیکی یعنی وقتی خطوط و شکل‌های موجود در اثر به‌گونه‌ای سازمان یافته باشند که بتوانند چشم را به دنبال خود به راحتی به حرکت درآورند، می‌توانند بینندۀ را به سمت دیدن همان چیزی ببرند که طراح گرافیک تمایل دارد.

همه اصول ادراک دیداری گشتالت، در تحلیل و توضیح قوانین تایپوگرافی پسیار به کار می‌آیند؛ اما در مورد اصل پیوستگی در تایپوگرافی لاتین، می‌توان به حروف سریف مانند رومن اشاره کرد که یکی از مهم ترین دلایل آن، ایجاد پیوستگی مناسب بین حروف جدا از هم لاتین می‌باشد. بدیهی است که در تعیین حروف کتاب‌های درسی با حروف لاتین، علاوه بر در نظر گرفتن این نکته، شخصیت بصری حروف را هم باید در نظر گرفت. حروف سریف، لحنی رسمی و جدی دارند و حسی از تاریخ، اشرافیت، ادبیات کلاسیک، عرفان، دولتی بودن و غیر خودمانی بودن را می‌رسانند؛ در حالی که حروف بدون سریف که اصطلاحاً "سان سریف"^{۲۲} خوانده می‌شوند، برای تمام کاربردهای صنعتی و تجاری مناسب هستند و در گرافیک محیطی بیشتر از آنها استفاده می‌گردد.

عناصری که از بعضی جنبه‌ها به یکدیگر شباهت دارند، به صورت گروه دیده می‌شوند و ذهن، رابطه معنی داری بین آنها ایجاد می‌کند. گروه بندی بر اساس شباهت بین عناصر بصری، سبب می‌شود که مخاطب بتواند ارتباط‌های موجود را به خوبی درک کند. در طراحی کتاب‌های درسی، اصل مشابهت از اهمیت بسیار برخوردار است و سبب ایجاد هماهنگی و پیوستگی در سرتاسر کتاب می‌شود. استفاده از قلم‌های مشابه در عنوان‌های اصلی، عنوان‌های فرعی برون‌متنی، عنوان‌های فرعی درون‌متنی، متن اصلی، عنوان جدول‌ها و نمودارها و سایر نگاره‌های گرافیکی، عنوان عکس‌ها و تصویرسازی‌ها و نیز ریزنقش‌هایی که برای تأکید در موارد مشابهی به کار می‌روند و خطوط در ضخامت‌های مختلف که در وضعیت‌های مشخصی از آنها استفاده می‌شود، همه سبب می‌گردند که مخاطب به سهولت آنها را در صفحه شناسایی و با یکدیگر مرتبط سازد.

اصل مجاورت، در طراحی کتاب درسی حکم می‌کند که طراح باید بر روی نگاه مخاطب در یکپارچه سازی نگاره‌ها و عناصر بصری متمرکز شود و توجه ویژه به آن داشته باشد. مخاطب همیشه تمایل دارد عناصر دیداری را که در نزدیکی یکدیگر قرار گرفته اند، به صورت یک واحد بنگرد و معنی آنها را به یکدیگر بربط دهد. بر مبنای اصل مجاورت، عنوان‌های پارگرافها، شکل‌ها، جدول‌ها و تمامی نگاره‌های دیداری در صفحه، باید در نزدیکی آنها نسبت به سایر عناصر قرار گیرد. عناصری که با هم از نظر معنایی در ارتباط هستند، باید در نزدیکی هم باشند.

قراردادن تصویرهای درون‌متن نیز از جمله نکاتی است که در برخی کتاب‌های درسی به آن توجه نمی‌شود. در بعضی کتاب‌ها، تصاویر را در صفحه‌هایی مجزا و به دور از پارگراف‌های مربوط به هر تصویر قرار می‌دهند که در این صورت مخاطب از مزیت بهره‌گیری همزمان از متن و تصویر، دور می‌ماند. البته بدیهی است که گاهی به دلایل فنی، گریزی نیست که تصویر از متن مربوط به خود دور شود. برای مثال، در کتاب‌هایی که فقط چند تصویر، حتماً باید رنگی ارائه شوند و سایر تصاویر می‌توانند سیاه و سفید باشند، آن چند تصویر را در یک یا نیم فرم چاپی قرار می‌دهند و جداگانه روی کاغذ مرغوب تراز سایر صفحات - که رنگی نیستند - چاپ می‌کنند و از جنبه اقتصادی و هزینه‌های کتاب، صرفه جویی چشمگیری می‌شود؛ ولی آن چند تصویر رنگی در مجاورت متن مربوط به خود قرار نمی‌گیرند.

بر مبنای اصل مشابهت و اصل مجاورت، می‌توان از سه نوع گروه‌بندی در متن کتاب‌های درسی سخن گفت:

الف- گروه بندی مرتبه‌ای^{۲۰}: در این نوع گروه بندی، عنوان‌ها به ترتیب از اصلی به فرعی و تا متن اصلی سیری سلسله مراتبی دارند و اندازه آنها از بزرگ به کوچک تغییر می‌کند. هم چنین از نظر مکان قرارگیری نیز می‌تواند تورفتگی‌ها نوعی سلسله مراتب را به وجود آورد. متن اصلی نسبت به عنوان‌ها تورفتگی‌تر است و عنوان‌های فرعی نیز از عنوان‌های اصلی از تورفتگی بیشتری برخوردارند. البته این سلسله مراتب به سلیقه صفحه‌آرا و طراح کتاب - ممکن است از نظر شکل ظاهری به‌گونه‌های متنوعی تنظیم شود.

هم ترازی از نظر روانشناسی و ایجاد ارتباط بصری بر مخاطب، می‌تواند نتیجهٔ متفاوتی داشته باشد.

اصل تکرار در جهت ایجاد هماهنگی و همسانی در سرتاسر صفحات کتاب مورد استفاده قرار می‌گیرد. عناصر تکراری می‌توانند شامل رنگ‌ها، شکل‌ها، تصاویر و یا موارد مشابه دیگر باشند. بر مبنای اصل تکرار، در تمامی صفحات کتاب درسی، باید عناصر بصری بر اساس اصولی هماهنگ و یکسان به کار برد. عناصر مذهبی می‌توانند شده باشند. یکسان به کار برد. این دو شوند. برای مثال، تمامی عنوان‌های برونو متنی دارای قلمی یکسان باشند یا نکته‌های مهم درون متن، به صورت یکسان و با توجه به اهمیت آنها با صلاح‌حدید طراح صفحه، به صورت سیاه، ایرانیک یا ایتالیک، زیر خط‌دار و یارنگی شده باشند. و یا قلم متن اصلی کتاب در تمام صفحات. غیر از موارد خاص - یکسان باشد.

اصل تکرار، سبب ایجاد هماهنگی در طرح صفحه و کل کتاب می‌شود و به بیننده در ردیابی اطلاعات کمک می‌کند. در صورت تغییر قلم‌ها و هم‌چنین علامی نشانه‌گذاری در صفحه‌های مختلف، نوعی ناهمسانی در طراحی کتاب درسی ایجاد می‌شود. در نهایت در اصل تضاد، ویلیامز - با توجه به اصل شکل و زمینه گشتالت - معتقد است با استفاده از حروف سیاه، اندازه‌ها و طراحی‌های مختلف قلم، رنگ و فاصلهٔ فضایی، می‌توان تضاد لازم را برای برجسته کردن عناصر دیداری در صفحه ایجاد کرد. برای این که تضاد مؤثرتر باشد و توجه را به صورت وسیعی جلب کند، لازم است که تقویت شود و استفاده از روش‌های برجسته سازی مانند نوع قلم و رنگ، می‌تواند تضاد بیشتری را ایجاد نماید.

"تضاد، می‌تواند برای ساخت سلسله مراتب محتوایی در کتاب‌های درسی مورد استفاده قرار گیرد. برای مثال، می‌توان با استفاده از اندازه و نوع قلم عنوان‌های اصلی، عنوان‌های فرعی برونو متنی و عنوان‌های فرعی درون متنی را از یکدیگر تمایز کرد. با این روش، خواننده به سرعت متن را پویش می‌کند و اطلاعات مورد نظر خود را در صفحه ردیابی می‌نماید" (Williams & Tollett, 2000, 118).

أصول طراحی ویلیامز^{۲۲}

ویلیامز، بر اساس قوانین ادراک دیداری گشتالت، چهار اصل را در زمینهٔ طراحی صفحات کتاب‌های درسی پیشنهاد می‌کند که می‌تواند برای بهبود برداشت مخاطبان از مفاهیم و معانی موجود در صفحه، مورد استفاده قرار بگیرد. مجاورت، هم ترازی^{۲۴}، جهت سازمان دهی عناصر بصری در صفحه به کار می‌روند. این دو اصل، کمک‌می‌کنند که چشم در صفحه در مناطق مناسب ثابت شود و مخاطب بتواند ارتباط بین عناصر را درک کند.

برمبانی اصل مجاورت - مطابق با نظریهٔ گشتالت - با نزدیک کردن فیزیکی عناصر دیداری به یکدیگر، آنها به هم‌دیگر مرتبط می‌شوند. موضوعاتی که از نظر مفهومی به یکدیگر مرتبط نیستند، باید به صورت دور از هم و با فاصلهٔ مجزا نمایش داده شوند. میزان جدایی و نزدیکی بین عناصر، بیان کنندهٔ تمایل خواننده در سازماندهی مطالب می‌باشد.

اصل هم ترازی در نظریهٔ ویلیامز، بیان می‌کند که عناصر با یکدیگر به صورت هم تراز قرار گیرند و هم ترازی سبب ایجاد پیوستگی بین عناصر مختلف می‌شود. برای مثال، عنوان‌های اصلی باید نسبت به عنوان‌های فرعی، به صورت هم تراز قرار گیرند؛ یعنی وضعیت مشخصی بر تمام عنوان‌های اصلی حاکم باشد و وضعیت معلوم و ثابت دیگری بر تمام عنوان‌های فرعی، متن صفحات، بهتر است به صورت هم تراز از سمت راست - برای متن‌های فارسی - و یا سمت چپ - برای متن‌های لاتین - حروفچینی شده باشد. اگر متن به صورت وسط چین تراز شود، زبانه‌های دو طرف آن به صورت نامساوی در صفحه قرار می‌گیرند که تاثیر مناسبی بر مخاطب ندارد و سبب به وجود آمدن احساسی شبیه گیجی در او می‌شود. تصمیم گیری در مورد هم ترازی باید به صورت هوشیارانه صورت گیرد و در تمام صفحات کتاب درسی رعایت شود. هر نوع

نتیجه

تعییم داد و در زمینه‌های دیگر گرافیک نیز با توجه به آن چه اشاره شد، اصول ادراک دیداری گشتالت، می‌توانند کاربرد مؤثر داشته باشند. بدون تردید، می‌توان گفت که ارتباط بصری انسان با دنیای اطراف خود، با تاثیر جنبه‌های مختلف قانون ادراک دیداری گشتالت صورت می‌پذیرد و این نکته را در تمام هنرهای دیداری می‌توان به کار گرفت.

در آثار هنرهای تجسمی - و گرافیک که زیر مجموعه آن است - رویکردهای کل نگرانه در تاثیر پذیری از اثر به کار می‌رود و به طور خاص در صفحه آرایی کتاب‌های درسی، از اصول ادراک دیداری گشتالت برای دستیابی به نتایج بهتر در انتقال اطلاعات مندرج در کتاب به مخاطب می‌توان بهره گرفت.علاوه بر صفحه آرایی کتاب‌های درسی، کاربرد این اصول را می‌توان در صفحه آرایی مجله، روزنامه و کاتالوگ و بروشور نیز با توجه به ویژگی‌های کاربردی هر یک

فهرست مراجع:

- سیف، علی اکبر (۱۳۸۳)، روان شناسی پروردشی، چاپ دوم، نشر آگاه، تهران.
- شاپوریان، رضا (۱۳۸۶)، اصول کلی روانشناسی گشتالت، انتشارات رشد، تهران
- Burnett , R. E .(2005), *Technical Communication*, Sixth Edition, Thomson Wadsworth, Boston .
- Kostelnick , C.; & Roberts , D.D(1998), *Designing Visual Language:Strategies for Professional Communicators* , Needham Heights, Ma:Allyn & Bacon.
- Lohr, L.(2003), *Creating Graphics for Learning and Performance, Lessons in Visual Literacy*, Upper Saddle River, N.J.Pearson Education, Inc .
- OSullivan , N.(2008), *Gestalt Principles of design: Figure - ground contrast and grouping*; In B. Hoffman (Ed.), Encyclopedia of Educational Technology, Retrieved November 4, from <http://coc.Sdsu.edu/eet/articles/gestaltpinciples/index.htm>.
- Pedroza, C.(2008), *Visual Perception : Gestalt Laws*; In B. Hoffman (Ed); Encyclopedia of Educational Techno logy ; Retrieved November 4 ; from <http://coe.Sdsu.edu/eet/Articles / Visualperc. 1/ Start . htm>.
- Williams , R .;Tollett, j (2000), *The Non - Designers Web Book*, Berkeley, CA: Peachpit Press; Williams , R . , 1998, *The Non - Designers Type Book*, Berkley, CA: Peachpit Press.
- Zakia , Richard . D .(2002), *Perception & Imaging*, Focal Press, USA.

پی نوشت‌ها:

- .Gestalt ۱
- .Christian Von Ehrenfels ۲
- .Konstantin Verthaymer (1840 - 1915) ۲
- .Wolfgang Kohler ۴
- .Kurt Koffka ۵
- .Kurt Lewin ۶
- .Figure - Ground ۷
- .Edgar Rubin (1886 - 1951) ۸
- .Sequential ۹
- .Similarity ۱۰
- .Proximity ۱۱
- .Closure ۱۲
- .Continuity ۱۲
- ۱۴ در زبان آلمانی: Pragnanz و در زبان انگلیسی: Lohr ۱۵
- .Figure - Ground Principle ۱۶
- .Hierarchy Principle ۱۷
- .Hierarchical Grouping ۱۸
- .Parallel Grouping ۱۹
- .Subordinate Grouping ۲۰
- .Hergenhahn & Olson ۲۱
- .Sunserif ۲۲
- .Williams ۲۲
- .Alignment ۲۴
- .Repetition ۲۵
- .Contrast ۲۶