

استفاده از مهندسی کانسی در بررسی تصویر ذهنی برندهای تلفن همراه در بین طراحان جوان ایرانی

مهدی اصل فلاح^۲، ناصر کلینی ممقانی^۳، سینا خلخالی^۴

^۱ عضو هیئت علمی گروه طراحی صنعتی، دانشکده هنرهای کاربردی، دانشگاه هنر، تهران، ایران.

^۲ استادیار گروه طراحی صنعتی، دانشکده معماری و شهرسازی، دانشگاه علم و صنعت ایران، تهران، ایران.

^۳ کارشناس طراحی صنعتی، دانشکده هنر و معماری، دانشگاه آزاد (واحد تهران مرکزی)، تهران، ایران.

(تاریخ دریافت مقاله: ۹۲/۱۲/۱۱، تاریخ پذیرش نهایی: ۹۳/۲/۱۴)

چکیده

هدف از این پژوهش، بررسی تأثیرات احساسی و تصویر ذهنی پروفروش ترین برندهای بازار تلفن همراه در بین دانشجویان جوان طراح ایرانی بوده است. بافت جوان جامعه کنونی ایران و علاقه مندی طراحان جوان به پیگیری گرایش‌های جدید و رویدادهای صنایع و محصولات پیشرو نظری صنعت ارتباطات و اطلاعات، دلیل انتخاب این گروه به عنوان جامعه نمونه بود. برای دستیابی به اهداف موردنظر، از روش مهندسی کانسی استفاده شد. براساس آمار و اطلاعات موجود در شهر تهران، شش برنده پروفروش تلفن همراه برای پژوهش حاضر برگزیده شدند و با انتخاب سی جفت ویژگی بیان کننده خصوصیت‌های مختلف مرتبط با تصویر ذهنی یک برنده، ساختار و محتوای پرسش‌نامه به شیوه افتراق معنایی شکل گرفت. این پرسش‌نامه بین صد نفر (پنجاه دختر و پنجاه پسر) توزیع شد. بهمنظور تحلیل اطلاعات حاصل از پرسش‌نامه‌ها، از روش‌های آنالیز واریانس یک‌طرفه و تحلیل عاملی اکتشافی استفاده شد. نتایج حاصل از این مطالعه نشان داد که بین ترجیحات و سلایق دختران و پسران در بازار تلفن همراه ایران تفاوت‌های معناداری وجود دارد و علی‌رغم وجود تصویر ذهنی مشترک نسبت به برخی برندها، برخی دیگر در بین دختران و پسران دارای افتراق و تفاوت در تصویر ذهنی هستند. یافته‌های این مطالعه می‌تواند در حال و آینده، بازخوردهایی کاربردی را به برندهای بررسی شده بهمنظور استفاده در فعالیت‌های بازاریابی و برنده‌سازی ارائه کند.

واژه‌های کلیدی

مهندسی کانسی، تصویر ذهنی برنده، ادراک مشتری، بازار تلفن همراه.

مقدمه

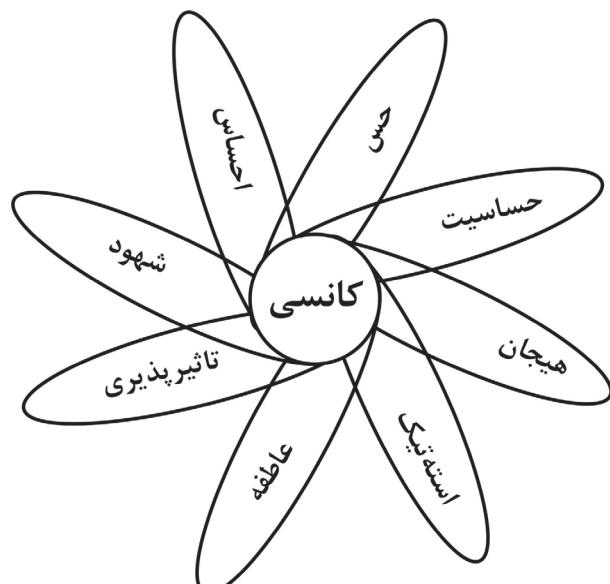
مفهومی یک فرد از یک پدیده، محیط یا شرایط خاص است که از طریق تمامی حواس همچون حس بینایی، شنوایی، بویایی، Nagamachi, 2001, as cited چشایی و لمسی ایجاد می‌شود (in Schütte, 2005, 41) و آن را می‌توان در ک حسی معنا داشت. از نگاه فلسفی، برمبانی مطالعات سایمون شوته^۱ (2005, 38)، کانسی به عنوان روشی برای استفاده از شهود حسی در قالب ابزاری برای درک و آگاه شدن، شناخته می‌شود. شوته همچنین as cited in Schütte- 1991، 1991، 39 برمبانی مطالعات ناگامورا^۲ (as cited in Schütte, 2005, 39 te) بیان می‌کند که می‌توان ریشه‌ای عصبی- فیزیولوژیکی^۳ برای این نگاه یافته؛ بدین صورت که این پردازش شهودی در سمت راست مغز انسان انجام می‌شود، در حالی که پردازش اطلاعات به صورت منطقی و استدلای در سمت چپ مغز صورت می‌گیرد. همچنین از منظر روان‌شناسی، مهندسی کانسی برمبانی فرایند سه مرحله‌ای احساس، ادراک و شناخت^۴ پدیده‌ها مورد بررسی و تحلیل قرار می‌گیرد. شوته همچنین as cited in Schütte, 2002 (۵) و همکاران (۶) برمبانی مطالعات لی^۷ و همکاران (۸) as cited in Schütte, 2005, 40، کلیدواژه‌های تعریف‌کننده مرتبط با کانسی را مطابق با دیاگرام ارائه شده در تصویر ۱ مشخص می‌کند.

مهندسى کانسی که برخی موقع به طراحی احساسی و عاطفی یا مهندسی احساس نیز شهرت دارد، این امکان و شرایط را فراهم می‌آورد تا احساسات مخاطبان دربرابر یک پدیده خاص مورد بررسی و ارزیابی قرار گیرد. همچنین مدیران و طراحان با استفاده از این روش می‌توانند واکنش‌های احساسی و عاطفی مشتریان بالقوه و بالفعل محصولات خود را نیز نسبت به محصولات موجود خود در بازار استخراج کرده و با مطالعه و ارزیابی و تحلیل آنها، برای برنامه‌ریزی‌ها و طرح‌های آینده خود از این اطلاعات ارزشمند استفاده کنند. مهندسی کانسی یکی از روش‌هایی است که قابلیت ترجمه دریافت‌ها، احساسات و خواسته‌های درونی مشتریان درباره محصولات به پارامترهای ادراکی مشخص طراحی در محصولات را دارد. این شیوه به عنوان یک فناوری نوین ارگونومی انسان محور توسط پروفسور میتسو ناگاماجی، استاد دانشگاه هیروشیما از کشور ژاپن، در اوایل دهه هفتاد میلادی ابداع شده و از آن زمان، توسعه بسیاری یافته است (کلینی و خرم، ۱۳۸۷، ۱۵۴). مهندسی کانسی به طور کلی روشی برای ارزیابی و تحلیل محصولات و خدمات موجود و نیز روشی برای توسعه نظاممند محصولات و خدمات جدید است که می‌تواند به عنوان ابزاری انسان‌مدار برای ارتقای مفاهیم مورد نظر طراحان در طرح‌ها و ایده‌های جدید، استفاده شود.

در این روش مطابق آنچه که در تصویر ۲ نشان داده شده، احساسات کاربران به عنوان داده‌های ورودی با استفاده از مهندسی کانسی، ضمن پردازش، متعادل شده و تجزیه و تحلیل می‌شوند تا درنهایت به راه حل‌های طراحی منجر شوند. با نگاهی طراحانه، خروجی این فرایند که کاملاً انسان محور است، می‌تواند

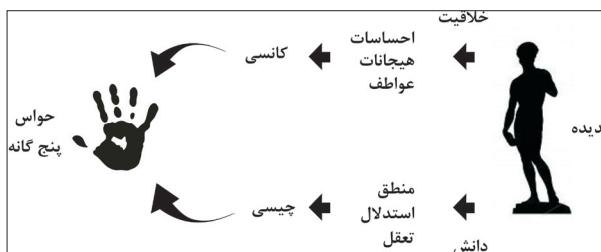
والتر لندور با این جمله مشهور خود که «محصولات در کارخانه‌ها ساخته می‌شوند، اما برندها در ذهن مردم»، نقش پراهمیت تصویر برند را در ذهن مشتریان در موفقیت محصولات در بازار رقابتی امروز بیان کرده است. بر همین مبنای در مباحث مربوط به برنده‌سازی، مقوله تصویر و تأثیر ذهنی یک برند و واکنش‌های عاطفی و احساسی مخاطبان بالقوه و بالفعل یک برند نسبت به آن، جایگاه و نقشی کلیدی را دارا هستند. آگاهی شرکت‌ها و سازمان‌ها از تصویر ذهنی برند آنها در بین مخاطبانشان، اطلاعات ارزشمندی محسوب می‌شود که میزان مطابق‌یابی یا تفاوت راهبردهای برنده‌سازی آن شرکت‌ها و سازمان‌ها را با واقعیت موجود در بین این مخاطبان آشکار می‌سازد. این مورد می‌تواند زمینه‌ساز برنامه‌ریزی‌های راهبردی برای تعیین چشم‌اندازها و افق‌های جدید سازمانی شود و در ابعاد میانه و خرد نیز برای تصمیم‌گیری‌های سازمانی مفید باشد. استخراج این واکنش‌های عاطفی و احساسی که به نوعی با تصویر ذهنی یک برند گره خورده است، نیازمند استفاده از روشی است که بتوان با استفاده از آن مفاهیم کیفی را به کمیت‌ها تبدیل کرد. یکی از روش‌های مناسب استخراج و تبدیل احساسات و واکنش‌های ذهنی و حتی ناخودآگاه نسبت به برندها و محصولات، روش مهندسی کانسی است که در کشور ژاپن توسعه یافته است. این روش می‌تواند واکنش‌های احساسی و عاطفی انسان‌ها در برابر پدیده‌های مختلف را به خوبی مورد بررسی و ارزیابی قرار دهد.

کانسی یک کلمه ژاپنی است که معادل مستقیم و دقیقی برای آن در زبان‌های دیگر پیشنهاد نشده است. کانسی، مطالعه و تحقیق درباره ساختار احساساتی است که زیرمجموعه رفتارهای انسان قرار دارد (کلینی و خرم، ۱۳۸۷، ۱۵۳). کانسی بیان



تصویر ۱- کلید واژه‌های تعریف‌کننده کانسی.
مأخذ: (Schütte, 2005, 40)

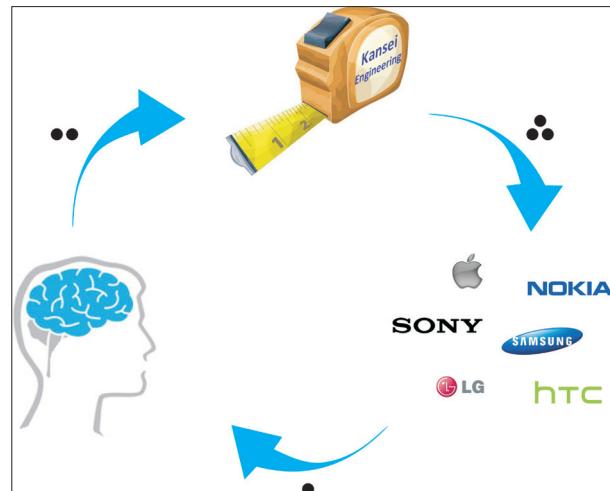
قلب، ثبت رفتار الکتریکی مغز^۷ و ماهیچه‌ها^۸) (Nagamachi, 2005, 45, 2002, 44). بر همین مبنای، روش‌های اندازه‌گیری کانسی را به دو دستهٔ اندازه‌گیری فیزیولوژیکی و اندازه‌گیری روان‌شناسی تقسیم می‌کند. در حوزهٔ فیزیولوژی، پاسخ‌ها، رفتارها و عکس‌العمل‌های قسمت‌های مختلف بدن انسان در مواجهه با یک محرك خارجی با استفاده از تجهیزات و دستگاه‌های خاص، ثبت و اندازه‌گیری می‌شود. امواج بیولوژیکی تولید شده از بدن انسان، متناسب با نوع و فعالیت اندام‌های مختلف بدن، نقش بسیار مهمی را در این زمینه دارا هستند. در حوزهٔ روان‌شناسی، عموماً اندازه‌گیری‌ها بر مبنای روش‌های ارزیابی شخصی هستند. در این راستا، کلمات آنالوگ بصری و دو شیوه افتراق معنایی. در هر دو روش افراد در برابر پرسش‌های مطرح شده، بر مبنای نظر شخصی خود، پاسخ می‌گویند. پس از جمع‌آوری نظرات و واکنش‌های مخاطبان، این اطلاعات از طریق روش‌هایی کمی و آماری مورد بررسی و ارزیابی دقیق قرار می‌گیرند و اطلاعات بسیار ارزشمندی را در اختیار پژوهشگران و طراحان قرار می‌دهند. از بین روش‌هایی که از آنها برای ارزیابی اطلاعات در مهندسی کانسی استفاده می‌شود، می‌توان نظریه کمی‌سازی^۹، روش تجزیه و تحلیل عاملی^{۱۰}، آنالیز عوامل اصلی^{۱۱} و تجزیه و تحلیل خوش‌های^{۱۲} را نام برد.



تصویر ۳- مدلی از کانسی و چیسی.
ماخذ: (اقتباس شده از Schütte, 2005, 43)

منجر به طراحی محصول یا توسعهٔ برنده یا خروجی‌های ملموس دیگر شود. این چرخه سه مرحله‌ای در ک کانسی، ارزیابی کانسی و استفاده کاربردی از نتایج ارزیابی کانسی، «چرخه ۳۶۰ درجه کانسی» نامیده می‌شود.

همان‌گونه که اشاره شد، ورودی‌های حسی وابسته به یک یا چند مورداز حواس پنج گانه انسانی شامل بینایی، شنوایی، بویایی، چشمایی و لامسه، منجر به ایجاد کانسی می‌شوند. هم‌مان با به وجود آمدن کانسی، چیسی^{۱۳} نیز برمبنای ورودی‌های مشابه ساخته می‌شود که از طریق فرایند یادگیری، دانش انسان را می‌سازد (Schütte, 2005, 43). تصویر ۳ فرایند کانسی و چیسی را نمایش می‌دهد. از آنجا که کانسی مقوله‌ای وابسته به درون انسان بوده و در نمودهای بیرونی در انسان خود را نشان می‌دهد، لازم است تا با روش‌های معتبر، آن را اندازه‌گیری و قابل ارزیابی کرد. روش‌های متداولی که بدین منظور مورد استفاده قرار گرفته‌اند تا گیرند تا کیفیت‌های انسانی را به کمیت‌های قابل اندازه‌گیری تبدیل کنند، عبارت‌اند از: مشاهده دقیق و ثبت رفتارها و فعالیت‌های انسانی، بیان واژه‌ها، زبان بدن و چهره، واکنش‌های فیزیولوژیکی (از جمله: ضربان



تصویر ۲- شکل گیری کانسی، سنجش کانسی و استفاده کاربردی از کانسی (چرخه ۳۶۰ درجه کانسی).

روش‌شناسی مطالعه

اطلاعات موجود در روزنامه‌ها و چندین رسانهٔ اینترنتی مختلف، انتخاب شده‌اند. این شش برنده، به ترتیب حروف الفبا شامل آپل، اچ‌تی‌سی، ال‌جی، نوکیا، سامسونگ و سونی هستند. تصویر ۴ شش برنده را که در این مطالعه تصویر ذهنی آنها مورد بررسی قرار گرفته‌اند، نمایش می‌دهد.



در این مطالعه، تصویر ذهنی شش برنده پرفروش تلفن‌همراء در بازار ایران با استفاده از مهندسی کانسی، مورد بررسی و تحلیل قرار گرفته است. با توجه به عدم دسترسی نگارندگان به آمار و اطلاعات رسمی و دقیق در مورد میزان فروش گوشی‌های موبایل در بازار ایران، این شش برنده، بر مبنای مطالعه تطبیقی بین آمار و

تصویر ۴- شش برنده بررسی شده در این مطالعه (به ترتیب حروف الفبا).

و تولید محصولات مربوط به برندهای مختلف، به واسطه ماهیت رشته تحصیلی آنها بوده است. همچنین با توجه به امکانات موجود، نگارندگان ترجیح دادند تا این مطالعه در بین گروهی همگن و قابل دسترسی از گروههای اجتماعی متتنوع موجود در بازار تلفن‌های همراه انتخاب شود. بدینه است که نتایج حاصل از این مطالعه، بیانگر تصویر ذهنی این بخش خاص از بازار گوشی‌های موبایل ایران است که به صورت معمول پیگیر آخرین رویدادها و اطلاعات مربوط به برندهای محصولات مختلف و از جمله گوشی‌های موبایل هستند. ترکیب جمعیتی این صد نفر، شامل پنجاه دانشجوی دختر و پنجاه دانشجوی پسر در رده سنی بین ۲۰ تا ۲۵ سال بوده است. به هریک از شرکت‌کنندگان در این مطالعه، شش برگه که بالای هر برگه، تصویر لوگوی یکی از برندهای شش گانه درج شده بود و روی هر برگه نیز سی جفت‌ویژگی مربوط به تصویر ذهنی برنده نوشته شده بود (مطابق تصویر ۵)، داده شد. این شش برگه بدون اولویت‌بندی و با چیدمان تصادفی در اختیار شرکت‌کنندگان قرار گرفت. این مورد با هدف به حداقل رسانیدن احتمال تأثیر ترتیب یکسان ارائه برندها در ذهن پرسش‌شونده بر نتایج مطالعه صورت گرفته است. پس از جمع‌آوری همه پرسش‌نامه‌ها، مرحله استخراج اطلاعات هریک از پرسش‌نامه‌ها انجام شد.

نتایج مطالعه و بحث

پس از کمی‌سازی و جمع‌آوری اطلاعات حاصل از پرسش‌نامه‌ها، توسط نرم‌افزار آمار‌مهندسی اس‌پی‌اس‌اس^{۱۵}، نتایج، مورد بررسی و

سپس بر مبنای مطالعات کتابخانه‌ای و با بررسی مطالعات قبلی^{۱۴} انجام‌شده در این زمینه و نیز از طریق برگزاری جلسه تمکز^{۱۵} بین نگارندگان و چند طراح و مدرس دانشگاه، تا حد امکان جفت‌ویژگی‌های متعددی در مورد تصویر ذهنی مردم نسبت به برندهای مختلف استخراج و از طریق پالایش آنها، سی جفت‌ویژگی انتخاب شد. تصویر ۵، این سی جفت‌ویژگی را ارائه می‌کند: برای ارزیابی هریک از کلیدواژه‌های کائنسی تعریف شده در این پروژه، از روش افتراق معنایی^{۱۶} استفاده شده است؛ بدین ترتیب که هریک از سی جفت‌ویژگی‌های تصویر ذهنی برنده، در معرض یک ارزش‌گذاری پنج درجه‌ای توسط مخاطبان قرار گرفتند. انتخاب گزینه‌های پنج درجه برای ایجاد سهولت بیشتر هم برای مخاطبان در بیان نظرات خود و هم برای نگارندگان برای ارزشیابی نتایج حاصل از مطالعه، صورت گرفته است. در این روش، در صورتی که مخاطب، برنده مورد نظر را به صورت کامل واجد یکی از جفت‌ویژگی‌های اشاره‌شده ارزیابی کند، متناسب با کلیدواژه و ویژگی موردنظر، یکی از دو خانه سمت چپ یا راست، اگر به صورت نسبی آن برنده را واجد آن ویژگی تشخیص دهد، یکی از گزینه‌های ماقبل چپ یا راست و اگر نظری خنثی داشته باشد، گزینه میانی را انتخاب خواهد کرد. در تصویر ۶، یک نمونه از جفت‌ویژگی‌های ارائه‌شده به مخاطبان و نحوه علامت‌گذاری آنها نشان داده شده است. جامعه آماری مورد مطالعه در این پژوهش، یکصد نفر از دانشجویان جوان رشته طراحی صنعتی در ایران بوده‌اند. دلیل انتخاب این گروه از مخاطبان، پیش‌فرض نگارندگان مبنی بر آگاهی و حساسیت بیشتر آنها نسبت به گرایش‌های موجود در طراحی

هیجان انگیز	<input type="radio"/>	خسته کننده				
ضعیف	<input type="radio"/>					
جوان	<input type="radio"/>	پیر				
مجلل	<input type="radio"/>	بی تجمل				
محافظه کار	<input type="radio"/>	جسور				
سطحی	<input type="radio"/>	عمیق				
سست	<input type="radio"/>	استوار				
فقیر	<input type="radio"/>	غنى				
تازه به دوران رسیده	<input type="radio"/>	اصیل				
گران	<input type="radio"/>	ارزان				
نامطمئن	<input type="radio"/>	مطمئن				
باحال	<input type="radio"/>	جدی				
مدگرا	<input type="radio"/>	کلاسیک				
بومی	<input type="radio"/>	جهانی				
غیر حامی	<input type="radio"/>	حامی				

بی نمک	<input type="radio"/>					
مردانه	<input type="radio"/>					
گذشته گرا	<input type="radio"/>					
قابل اعتماد	<input type="radio"/>					
بادوام	<input type="radio"/>					
پخته	<input type="radio"/>					
پیشرو	<input type="radio"/>					
رسمی	<input type="radio"/>					
مدرن	<input type="radio"/>					
عالی	<input type="radio"/>					
لطیف	<input type="radio"/>					
عقلانی	<input type="radio"/>					
خلاق	<input type="radio"/>					
نامعتبر	<input type="radio"/>					
وزین	<input type="radio"/>					

تصویر ۵- سی جفت‌ویژگی بیان کننده تصویر ذهنی برنده.

پسaran ارائه می کنند.

همچنین، برمنای جداول و دیاگرامهایی که براساس اطلاعات دریافت شده از پرسش نامه‌ها ترسیم شد، نتایج زیر در مورد تصویر ذهنی طراحان جوان ایرانی در مورد شش برندهای پر فروش بازار گوشی موبایل ایران، حاصل شد.

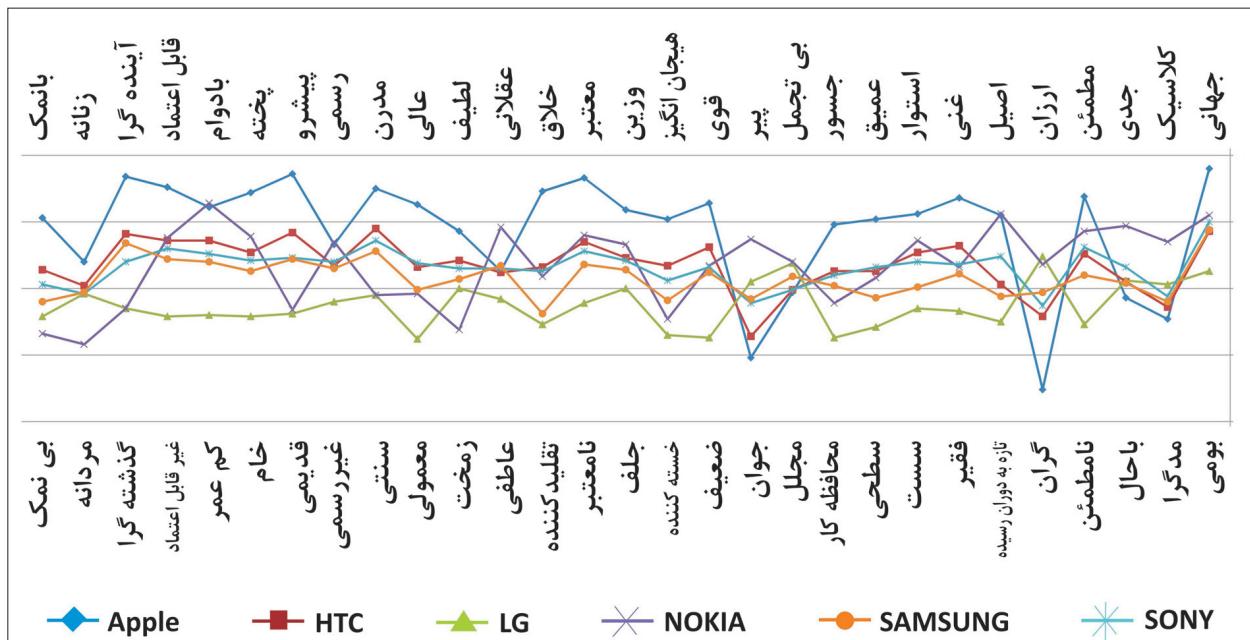
این مطالعه نشان داد برندهایی که به صورت واضح و شفاف،
موضع و موقعیت خود را در بازار رقابتی طرح ریزی نکرده‌اند و
مزیت‌های رقابتی مشخصی ندارند یا به خوبی آن را ارائه نکرده‌اند،
می‌توانند تصاویر ذهنی متفاوت و حتی بعضًاً متناقضی را در بین
جامعه‌آماری مذکور و مؤنث خود داشته باشند. به طور مثال، بر مبنای
نتایج استخراج شده در این مطالعه، می‌توان به تفاوت تصویر ذهنی
دو برنده‌ال جی و اچ‌تی‌سی در بین دختران و پسران اشاره کرد؛
بدین ترتیب که اچ‌تی‌سی از برندهای محبوب دختران محسوب
می‌شود که در بسیاری از جفت‌ویژگی‌های مورد مطالعه، جزء سه
انتخاب برتر دختران بوده است. در حالی که در مورد این برنده، پسران
تصویر ذهنی معکوسی دارند. همچنین این مسئله در مورد برندهای
ال جی نیز قابل مشاهده است؛ بدین صورت که این برنده در بین
پسران تصویر ذهنی مطلوب‌تری نسبت به جامعه‌آماری دختران
موردنظر مطالعه داشته است. در اغلب جفت‌ویژگی‌های مورد مطالعه،
دختران ال جی را در ردّهای پایین در مقایسه با بقیه برندهای
رتیبه‌بندی کرده‌اند. در حالی که تصویر ذهنی این برنده از نظر پسران
مطلوب‌تر بوده و ارزیابی‌های مثبت‌تری را نسبت به آن ارائه کرده‌اند.

همچنین اپل به شکل محسوسی در اولین انتخاب برنده گوشی موبایل، بین دختران محبوب‌تر از پسران است. شاید با بررسی نتایج جفت‌ویژگی دخترانه-پسرانه، ریشه‌این محبوبیت بیشتر اپل در بین دختران را بتوان ماهیت دخترانه‌تر آن در مقایسه با بقیه برندهای بررسی شده دانست؛ زیرا اپل در مجموع دخترانه‌ترین و نوکیا

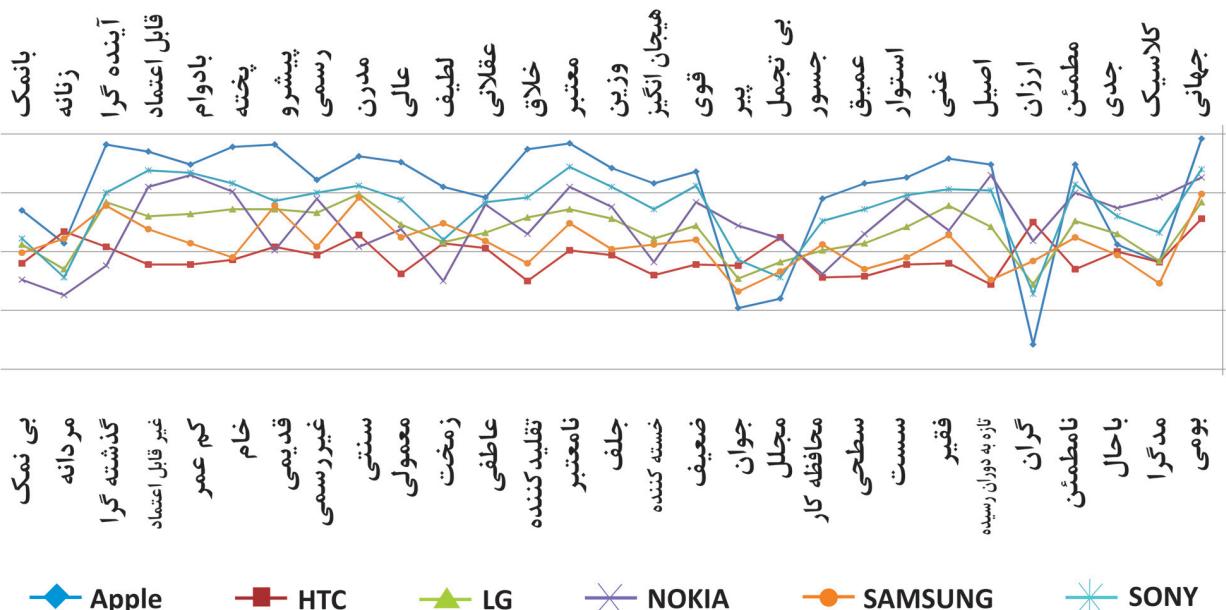
تحلیل دقیق آماری قرار گرفت و با استفاده از نرم افزارهای مرتبط، نمودارهایی برای تحلیل آسان تر نتایج مطالعه ترسیم شد. نتایج آنالیز واریانس بکطرفة نشان داد که حداقل بین دو برد، اختلاف معناداری وجود دارد. در همین زمینه آنالیز تعقیبی انجام گرفت و برمنای آن مشخص شد که بین تصویر ذهنی دو برد اپل و ال جی، اختلاف واضح و معناداری وجود دارد. همچنین تحلیل عاملی اکتشافی نشان داد که اثرگذاری کلمات کانسی را در سه گروه مهم و متمایز می‌توان دسته‌بندی کرد؛ به ترتیب اهمیت: گروه اول شامل جفت‌ویژگی‌های اصلی - تازه به دوران رسیده، مطمئن - نامطمئن، معتبر - نامعتبر، پخته - خام، قابل اعتماد - غیرقابل اعتماد و استوار - سست هستند که از آنها می‌توان با عنوان «خصوصیات بنیادین برند» نام برد. گروه دوم شامل جفت‌ویژگی‌های پیشو - قبیمی، مدرن - سنتی، آینده‌گرا - گذشته‌گرا هستند که از آنها را می‌توان با عنوان «ویژگی پیشگامی برند» نام نهاد و در گروه سوم سه جفت‌ویژگی مرتبط باهم شامل زنانه - مردانه، بانمک - بی‌نمک و لطیف - زمخت ردبایی هستند که از آنها می‌توان به عنوان «صفت‌های جنسیتی برند» یاد کرد. برهمین مبنای می‌توان این گونه نتیجه‌گیری کرد که خصوصیات بنیادین، ویژگی پیشگامی و صفت‌های جنسیتی برند، نقش کلیدی و مهمی در شکل گیری تصویر ذهنی برند در مخاطبان دارا هستند. از سوی دیگر، مقایسه نمودارهای مختلف که هر یک، اطلاعات مربوط به یکی از برندهای شش گانه را نمایش می‌دهند، شباهت‌ها و تفاوت‌های موجود در ویژگی‌هایی را که بیان کننده تصویر ذهنی برند هستند، به خوبی آشکار می‌کند. تصاویر ۷ و ۸، جمع‌بندی نتایج حاصل از این مطالعه را در قالب دو نمودار چهارگانه برای دختران و

عقلانی عاطفی

تصویر ۶- مقیاس افتراق معنایی:



تصویر ۷- نتایج کلی مطالعه انجام شده مربوط به دانشجویان دختر.



تصویر ۸- نتایج کلی مطالعه انجام شده مربوط به دانشجویان پسر.

نوكيا داراي پيرترين تصویر ذهني در مقایسه با بقیه برندها بوده‌اند. همچنان معاييسه نظرات دختران و پسران نشان مي‌دهد که تصویر ذهني برنده‌ال‌جى، از نظر پسران خلاق‌تر از نظر دختران است و دختران آن را در بین برندهای دیگر، تقلييد‌کننده‌ترین می‌پندارند. اين در حالی است که از نظر پسران، برنده‌اچ‌تى‌سی، تقلييد‌کننده‌ترین برنده محسوب می‌شود. همچنان برايند نظرات دختران و پسران نشان‌دهنده آن است که برندهای ال‌جى و سامسونگ، در مقایسه با سایر برندها، تصویر ذهني تقلييد‌کننده‌تری را دارا هستند. تفاوت تصویر ذهني، در مورد مطمئن و نامطمئن بودن نيز به صورت مشابهی وجود دارد. به اين معنى که از نظر دختران، برنده‌ال‌جى نامطمئن‌ترین برنده در بین برندهای برسى شده است، در حالی که پسران، اچ‌تى‌سی را نامطمئن‌ترین برنده می‌دانند. همچنان برمبنای اين مطالعه، از نظر پسران اپل و سونى و از نظر دختران، اپل و اچ‌تى‌سی پيشروترين برندهای گوشى‌هاي موبايل بوده‌اند. افزون بر اين، پسران نوكيا و اچ‌تى‌سی و دختران ال‌جى و نوكيا را به عنوان برندهایي با تصویر ذهني قدیمي معرفی کرده‌اند. از نظر دختران و پسران، اپل معتبر‌ترین تصویر ذهني را داراست. همچنان دختران ال‌جى را نامعتبر‌ترین و پسران اچ‌تى‌سی را نامعتبر‌ترین برنده می‌پندارند.

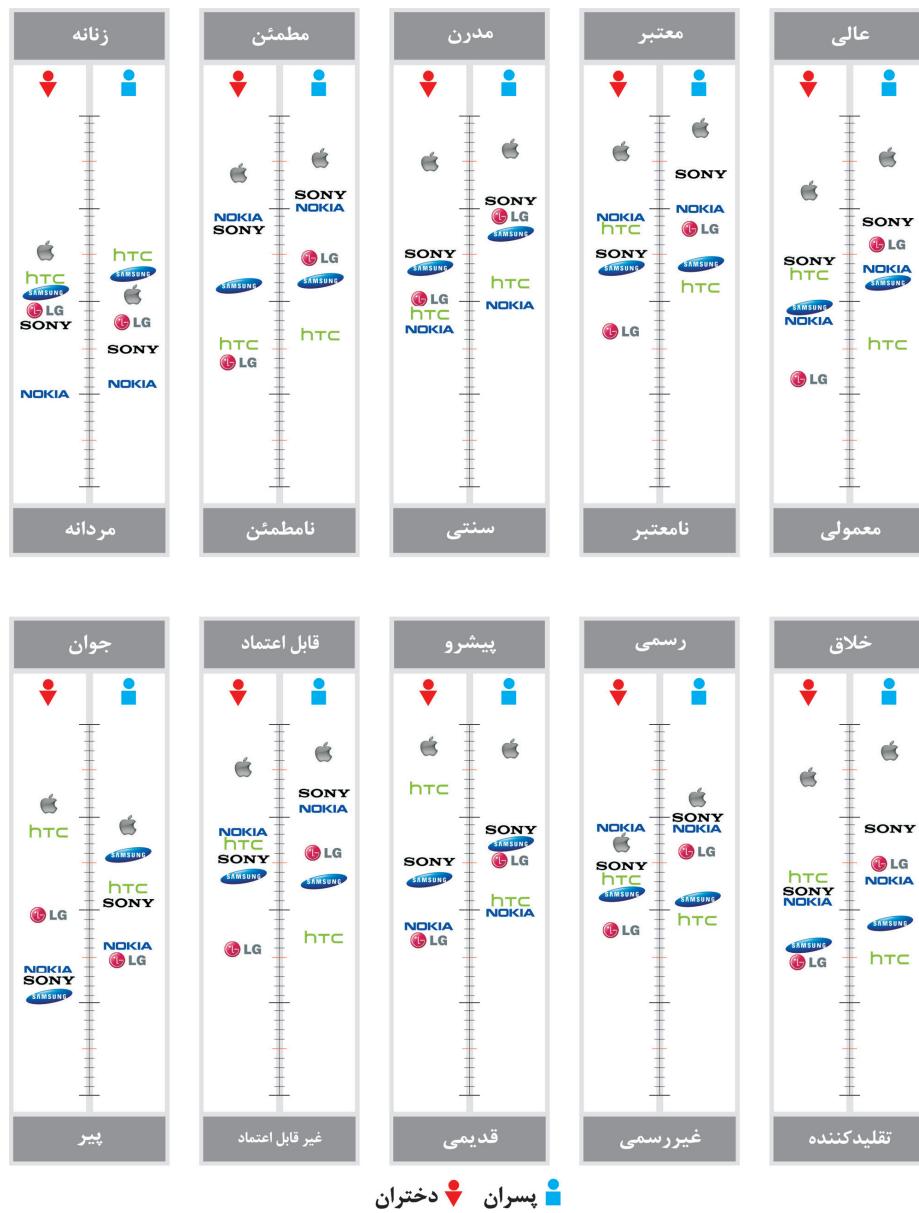
این مطالعه نشان داد که برند اپل از نظر پسران و دختران، عالی ترین برند محسوب می‌شود. اما در مورد معمولی ترین برند، عالی جی از نظر دختران و اچ‌تی‌سی از نظر پسران، معمولی ترین برندها ارزیابی شده‌اند. از نظر پسران، اپل، سونی، ال جی، نوکیا، سامسونگ و اچ‌تی‌سی، به ترتیب عالی ترین برندها ارزیابی شده‌اند. از نظر دختران، اپل، سونی، اچ‌تی‌سی، سامسونگ، نوکیا و ال جی، به ترتیب عالی ترین برندها معرفی شده‌اند.

پسروانه‌ترین تصویر ذهنی را دارا بوده‌اند. در مقابل آن، ال جی به شکل محسوسی کمترین محبوبیت را هم در بین دختران و هم پسران دارداست. در مجموع، در جامعهٔ آماری مورد مطالعه، ابلی محبوب‌ترین برنده‌ال جی با پایین‌ترین محبوبیت برنده‌در بین برنده‌های تلفن‌همراه شناخته شده‌اند. از سوی دیگر، برنده‌سونی در بین پسران محبوب‌تر از دختران است و در مقابل برنده‌اتج‌تی سی در بین دختران، محبوب‌تر از پسران است. بررسی نتایج مطالعه در جفت‌ویژگی دخترانه-پسرانه، این یافته را نیز تأیید می‌کند؛ زیرا براساس آن، برنده‌سونی تصویر ذهنی پسرانه‌تر و اج‌تی سی، تصویر ذهنی دخترانه‌تری داراست. از سوی دیگر، به صورت نسبی و مقایسه‌ای، برنده‌اتج‌تی سی در بین دختران و برنده‌ال جی در بین پسران، محبوبیت بیشتری دارند. در واقع اج‌تی سی ماهیتی دخترانه‌تر و ال جی ماهیتی پسرانه‌تر دارند. نتایج به دست آمده از پژوهش حاضر، در بعد اجرایی، ضرورت توجه برنده‌های سونی و ال جی به نیازها و سلایق دختران و برنده‌اتج‌تی سی به پسران، در برنامه‌های طراحی محصول و بازاریابی را آشکار می‌سازد. یافته دیگر حاصل از این مطالعه آن است که بیشترین محبوبیت و کمترین محبوبیت برنده‌ها در بین دختران، به شکل محسوسی فاصله‌بیشتری از بقیه برنده‌ها دارا هستند. در بین پسران محبوبیت برنده‌ها توزیع بیشتری پیدا کرده است، در حالی که در دختران این گونه نیست. در واقع می‌توان این گونه نتیجه‌گیری کرد که تصویر ذهنی برنده‌ها برای دختران احساسی‌تر و باشدت بیشتر و برای پسران منطقی‌تر و پاشدت‌کمتر است.

نتایج این بررسی نشان می‌دهد که نوکیا از نظر دختران و پسران کلاسیک‌ترین برنده است و پسران سامسونگ و دختران اپل را مد‌گر اترین برنده‌گوشی موبایل در بین برندهای بررسی شده، معرفی کرده‌اند. از خروجی‌های دیگر این مطالعه می‌توان به این مورد اشاره کرد که از نظر پسران و دختران، اپل جوان‌ترین تصویر ذهنی و

برگزیده‌اند، پس‌ران آن را به عنوان ضعیف‌ترین برنده‌گوشی موبایل معرفی کرده‌اند. همچنین پس‌ران و دختران بصورت مشترک، اپل رالطیف‌ترین برنده و نوکیا را زمخت‌ترین برنده معرفی کرده‌اند. به دلیل تعداد زیاد جفت‌ویژگی‌های مرتبط با تصویر ذهنی برنده، خلاصه نتایج این مطالعه بر مبنای ده جفت‌ویژگی برگزیده‌شده در قالب جداول ارائه شده در تصویر^۹، رائمه شده‌اند. همان‌گونه که از بررسی جداول بر می‌آید، بین تصویر ذهنی پس‌ران و دختران در مورد برندهای گوشی تلفن همراه، تفاوت‌هایی قابل‌ردیابی است. اما آنچه که مشخص است، تصویر ذهنی اپل، تقریباً در تمامی جفت‌ویژگی‌ها در بین دختران و پس‌ران پایدار است. بنابر نتایج این بررسی، اپل قوی‌ترین تصویر ذهنی را در بین برندهای تلفن همراه دارد.

بررسی شده، ارزیابی شده است. اما در مورد سنتی‌ترین برنده، از نظر پس‌ران، نوکیا و از نظر دختران، ال جی و نوکیا، سنتی‌ترین ارزیابی شده‌اند. براساس نتایج این مطالعه، همچنین اپل به عنوان جهانی‌ترین برنده و از نظر دختران، ال جی، و از نظر پس‌ران، اچ‌تی‌سی، بومی‌ترین تصویر ذهنی را بین برندهای گوشی موبایل این مطالعه داشته‌اند. پس از اپل، برای پس‌ران، سونی و برای دختران نوکیا جهانی‌ترین برنده‌ها هستند. در بین جامعه آماری این مطالعه، از نظر پس‌ران اپل، رسمی‌ترین برنده و از نظر دختران، نوکیا رسمی‌ترین برنده محسوب می‌شوند. از سوی دیگر، اپل از نظر پس‌ران و دختران قوی‌ترین برنده و از نظر دختران ال جی و از نظر پس‌ران، اچ‌تی‌سی، ضعیف‌ترین برنده گوشی موبایل در بین برندهای بررسی شده هستند. اختلاف نظر دختران و پس‌ران در مورد برنده‌گوشی کاملاً محسوس است. در حالی که دختران، پس از اپل، اچ‌تی‌سی را به عنوان دومین برنده قوی



تصویر^۹- مقایسه تطبیقی تصویر ذهنی دختران و پس‌ران در مورد ده جفت‌ویژگی منتخب.

نتیجه

پیش روی این شش برنده نیز است و نتایج آن برای مدیران و تصمیم‌گیران این شش برنده در راستای ارزیابی کیفی جایگاه برنده خود در ذهن مشتریان، دارای نکات قابل تأملی است. این مطالعه، قابلیت تکرار براساس سایر گروه‌های اجتماعی موجود در بازار تلفن همراه ایران را نیز داراست تا تصویر ذهنی این برندهای در مورد این گروه‌های اجتماعی نیز استخراج شود. همچنین از آنجا که در این مطالعه صرفاً بازار تلفن همراه، نقطهٔ تمرکز نگارندگان بوده است، این پژوهش قابل تعمیم به حوزه‌های دیگری از زمینه‌های فعالیت این شش برنده نظری لوازم خانگی، تجهیزات رایانه‌ای، تجهیزات صوتی و تصویری، تجهیزات ارتباطی و نظایر آنها نیز خواهد بود، که احتمالاً نتایج مربوط به تصویر ذهنی برنده تلفن‌های همراه در پژوهش حاضر با تصویر ذهنی برنده محصولات دیگر متفاوت باشد که این مورد نیاز به پژوهش‌های مجزا و مستقلی دارد.

نتایج این مطالعه، بیانگر وجود تفاوت معناداری بین تصویر برنده در ذهن دختران و پسران است. استفاده از روش مهندسی کانسی و شیوه افتراق معنایی، به خوبی تفاوت‌های تصاویر ذهنی برندهای مختلف را در بین دختران و پسران آشکار کرد. از سوی دیگر، نتایج حاصل از این پژوهش نشان داد که برندهایی که با راهبردهای مشخص و برنامه‌ریزی شده در بازار گوشی موبایل فعالیت می‌کنند، دارای تصویر ذهنی قوی‌تر و یکسان‌تری در بین دختران و پسران هستند. یافته‌های این مطالعه توسط هریک از شش برنده بررسی شده، می‌تواند به منظور تدوین راهبردها و برنامه‌ریزی‌های راهبردی، طراحی محصولات آینده، برنامه‌ریزی و اجرای کمپین‌های بازاریابی و تبلیغاتی و موقعیت‌یابی در بازار فروش گوشی‌های موبایل ایران، متناسب با گروه‌های هدف مورد استفاده قرار گیرد. این پژوهش به‌نوعی بیانگر قوت‌ها، ضعف‌ها، فرصت‌ها و تهدیدهای

فهرست منابع

کلینی‌مقانی، ناصر و خرم، مهدی (۱۳۸۷)، اثرگذاری و نقش احساس در فرایند طراحی محصول؛ درآمدی بر روش‌شناسی مهندسی کانسی، نشریه بین‌المللی علوم مهندسی دانشگاه علم و صنعت ایران، جلد ۱۹، شماره ۱۰-ب، ۱۵۱-۱۶۰.

Lee, S., Harada, A. and Stappers, P. J. (2002), Pleasure with Products: Design based Kansei, In W. Green and P. Jordan (Eds.), *Pleasure with Products: Beyond usability* (pp.219–229, Taylor & Francis), London.

Nagamachi, M. (1997), Kansei Engineering: The Framework and Methods, In M. Nagamachi (Ed.), *Kansei Engineering 1 (pp.1-9)*, Kaibundo Publishing, Kure.

Nagamura, N. (1991), Measurement of Kansei, In H. Kuriyama (Ed.), *Handbook of Advanced Technology of Kansei Measurement*, Science Forum.

Nagasawa, S. Y. (2002), Kansei and Business, *International Journal of Kansei Engineering*, vol. 3, 2-12.

Schütte, S. (2005), *Engineering Emotional Values in Product Design – Kansei Engineering in Development*, Linköping University, Linköping.

پی‌نوشت‌ها

- 1 Schütte.
- 2 Nagamura.
- 3 Neuro-Physiological.
- 4 Sensation, Perception and Cognition.
- 5 Lee.
- 6 Chisei.
- 7 Electroencephalography (EEG).
- 8 Electromyography (EMG).
- 9 Nagasawa.
- 10 Quantification Theory.
- 11 Factor Analysis.
- 12 Principal Component Analysis.
- 13 Cluster Analysis.
- 14 Focus Group.
- 15 Semantic Differential Method (SD).
- 16 SPSS.